

METTRE EN PRATIQUE LA GESTION DES EXIGENCES ET DE LA RÉALISATION DES TESTS LOGICIEL AVEC SQUASH TM

Ce stage permet d'acquérir de solides bases techniques et méthodologiques pour la gestion des exigences et la réalisation des tests associés. Pourquoi les tests et que sont-ils ? Quelles sont les techniques et méthodes à appliquer ? Comment organiser ses tests ? Comment communiquer ?

La formation couvrant la globalité des problématiques la validation logicielle est élaborée à partir des meilleures pratiques et des outils utilisés par le client.

Objectifs

Acquérir les bases techniques et méthodologiques pour la rédaction et la réalisation des tests.

Apporter une vision globale par les métiers des tests dans le cycle de la réalisation d'une application.

Acquérir une connaissance des outils de test utilisés

Publics visés

Responsable de gestion des tests et tout acteur au sein d'un projet de test et/ou recette.

Toute personne devant jouer un rôle dans la définition ou la gestion des tests pour un projet informatique

Pré requis

Aucun prérequis n'est nécessaire pour cette formation

Moyens pédagogiques

Support avec les textes et illustrations du support visuel projeté

Durée

2 jours (14 heures)

Sanction de la formation

Attestation de présence remise à l'issue de la formation.

Tarif 2023

1800 euros HT

PROGRAMME

But de la méthodologie pour les tests informatiques (0,25j)

- Introduction / généralités
- Pourquoi faire des tests ? (Retours d'expérience terrain).

La conception des tests et état de l'art (0,25j)

- Présentation de méthodologies de conception de test et de l'état de l'art en la matière.
- Rédaction des exigences / cas d'utilisation / scénarios de test
- Urbanisation du système d'information (principe et outillage) et gestion des exigences

La mise en œuvre des tests (0,5j)

- Présentation de l'outil SQUASH TM
- Gestion des exigences
- Déroulement d'une campagne de tests
- Déclaration et gestion des anomalies
- Suivi et pilotage des tests

Mise en pratique dans le contexte projet (1j)

- Présentation de l'interface d'administration
- Création d'un environnement projet
- Utilisation de squash dans l'environnement projet
- Création des cas de test
- Création et suivi des campagnes de test
- Réalisation de campagnes de tests
- Animation d'une session de tests transverses

Compétences visées

Connaissances liées aux notions de Tests informatiques.

Connaissances liées aux notions du tests (Méthodologie – Utilité – Enjeux – Stratégie)

Modalités d'évaluation

Evaluation en entrée:

Aucun pré requis donc pas d'évaluation d'entrée.

Evaluation en sortie:

Administration d'un questionnaire à choix multiples.