

# METTRE EN PRATIQUE LA GESTION DES EXIGENCES ET LA RÉALISATION DES TESTS LOGICIEL

Ce stage permet d'acquérir de solides bases techniques et méthodologiques pour la gestion des exigences et la réalisation des tests associés.

Pourquoi les tests et que sont-ils? Quelles sont les techniques et méthodes à appliquer? Comment organiser ses tests? Comment communiquer?

La formation couvrant la globalité des problématiques la validation logicielle est élaborée à partir des meilleures pratiques et des outils utilisés par le client

## Objectifs

Acquérir les bases techniques et méthodologiques pour la rédaction et la réalisation des tests.

Apporter une vision globale par les métiers des tests dans le cycle de la réalisation d'une application.

Acquérir une connaissance de l'outil de test SQUASH TM

## Publics visés

Responsable de gestion des tests et tout acteur au sein d'un projet de test et/ou recette.

Toute personne devant jouer un rôle dans la définition ou la gestion des tests pour un projet informatique

## Pré requis

Aucun prérequis n'est nécessaire pour cette formation

## Moyens pédagogiques

Support avec les textes et illustrations du support visuel projeté

## Durée

2 jours (14 heures)

## Sanction de la formation

Attestation de présence remise à l'issue de la formation.

## PROGRAMME

### Jour 1

But de la méthodologie pour les tests informatiques

- Pourquoi faire des tests ? (Retours d'expérience terrain).

La conception des tests et état de l'art

- Présentation de méthodologies de conception de test et de l'état de l'art en la matière.
- Rédaction des exigences / cas d'utilisation / scénarios de test
- Urbanisation du système d'information (principe et outillage) et gestion des exigences

### Jour 2

La mise en œuvre des tests dans SQUASH TM

- Présentation générale de l'outil SQUASH TM
- Manipulations des 3 espaces SQUASH
- Industrialisation par les fonctions import / export
- Déroulement d'une campagne de tests
- Déclaration et gestion des anomalies
- Suivi et pilotage des tests
- Paramétrage des tableaux de bord

## Compétences visées

Connaissances liées aux notions de Tests informatiques.

Connaissances liées aux notions du tests (Méthodologie – Utilité – Enjeux – Stratégie)

## Modalités d'évaluation

***Evaluation en entrée:***

Aucun pré requis donc pas d'évaluation d'entrée.

***Evaluation en sortie:***

Administration d'un questionnaire à choix multiples.